

Orar MODUL 1 - An universitar 2026-2027

Informatica 2 LM

UMFST „George Emil Palade” din Targu Mures, Strada Gheorghe Marinescu 38

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
	8:00 - 8:50	9:00 - 9:50	10:00 - 10:50	11:00 - 11:50	12:10 - 13:00	13:10 - 14:00	14:10 - 15:00	15:10 - 16:00	16:10 - 17:00	17:10 - 18:00	18:10 - 19:00	19:10 - 20:00
Lu		Informatica 2 LM Programare orientata obiect - lab L34Torok Alpar			Informatica 2 LM Limba engleza A310Ciortea Eduard							
Ma			Informatica 2 LM Programare orientata obiect - lab L24Torok Alpar									
Mi							Company hours (L31) L31		Informatica 2 LM Medii si instrumente de programare - curs L21Genge Bela		Informatica 2 LM Medii si instrumente de programare - curs L33Genge Bela	
Jo					Informatica 2 LM Medii si instrumente de programare - lab. L25Torok Alpar		Informatica 2 LM Medii si instrumente de programare - lab. L24Torok Alpar					
Vi			Informatica 2 LM Programare orientata obiect - curs L21Biro Attila			Informatica 2 LM Programare orientata obiect - curs L21Biro Attila						

Orar MODUL 1 - An universitar 2026-2027

Informatica 3 LM

UMFST „George Emil Palade” din Targu Mures, Strada Gheorghe Marinescu 38

	1 8:00 - 8:50	2 9:00 - 9:50	3 10:00 - 10:50	4 11:00 - 11:50	5 12:10 - 13:00	6 13:10 - 14:00	7 14:10 - 15:00	8 15:10 - 16:00	9 16:10 - 17:00	10 17:10 - 18:00	11 18:10 - 19:00	12 19:10 - 20:00
Lu							Informatica 3 LM Probabilitati si statistica - curs L31 Finta Bela		Informatica 3 LM Probabilitati si statistica - sem L33 Finta Bela			
Ma												
Mi							Company hours (L31) L31					
Jo							Informatica 3 LM Probabilitati si statistica - curs A310 Finta Bela		Informatica 3 LM Probabilitati si statistica - sem A207 Finta Bela		Informatica 3 LM Probabilitati si statistica - sem A207 Finta Bela	
Vi		Informatica 3 LM Dezvoltarea aplicatiilor Web - lab L34 Balla Tihamer		Informatica 3 LM Dezvoltarea aplicatiilor Web - lab L34 Balla Tihamer					Informatica 3 LM Dezvoltarea aplicatiilor Web - curs L21 Biro Attila		Informatica 3 LM Dezvoltarea aplicatiilor Web - curs L21 Biro Attila	